

ONE STEP BEYOND™



FEATURING
COLIN CURLY™

CBM AMIGA

SUPPORTS: A500, A500+, A600,
A1200, A1500, A2000, A3000.
ONE MEGABYTE REQUIRED
JOYSTICK REQUIRED

ocean

COLIN CURLY IS A TRADEMARK OF SMITHS CRISPS
CRISPS LIMITED. © SMITHS CRISPS LIMITED.
ONE STEP BEYOND IS A TRADEMARK OF OCEAN SOFTWARE LTD.



A hard rain battered the windows as Colin Curly™ settled down to play his favourite computer game, (which, coincidentally, happened to involve his favourite snack, **QUAVERS**). Other than dipping into his fave curly crunches, there was nothing Colin would rather do on such a dark and stormy night. As Colin reached the final level two amazing things happened... he popped his last Quaver (amazing!) and he also completed the game (most amazing!). This explosive, one-in-a-million combination, produced the most astounding effects upon Colin... it curlified, digitised, rammed and rommed him deep into the chip pan of his own computer! It's an electronic nightmare from which his only escape is to complete a **TRULY AMAZING** array of challenges of hair-curling lunacy. You'd be crrrrazy to miss it...

and even crazier if you don't go **ONE STEP BEYOND!**

Colin Curly a deux passions dans sa vie de chien: jouer à Push Over et grignoter des chips. Alors qu'il joue à son jeu préféré, soudain un éclair, et le voilà projeté dans son ordinateur. Il devient le héros d'un nouveau jeu complètement fou. Il doit traverser de nombreux tableaux, récoltant à chaque fois des chips. Les tableaux sont composés de plusieurs plates-formes. Le but est d'arriver à la case de sortie qui n'est autre qu'un... paquet de chips. Toutes ces plates-formes doivent disparaître. Attention elles sont codées! Pour s'en sortir il faut connaître leur fonction: retardateur, rebondisseur... Un pas de plus... et vous sombrez dans la folie des casse-têtes.

Der Regen prasselte gegen die Scheiben als Colin Curly™ sich setzte, um sein Lieblings-Computerspiel zu spielen (das zufälligerweise auch mit seinen **QUAVERS** Lieblingsnacks zu tun hatte). Mit Ausnahme des Verspeisens seiner Lieblings-Kracker gab es nichts, was Colin in einer so dunklen und stürmischen Nacht lieber getan hätte. Als Colin den Schlußlevel erreicht hatte, geschahen zwei erstaunliche Dinge ... er verspeiste seinen letzten Quaver (erstaunlich!) und er beendete außerdem das Spiel (äußerst erstaunlich!). Diese explosive Kombination, mit einer Wahrscheinlichkeit von eins zu einer Million, hatte ganz überraschende Auswirkungen auf Colin ... er wurde geringelt, digitalisiert und tief in das Innere seines Computers gezwängt und gestoßen! Es ist ein elektronischer Alptraum, aus dem er nur flüchten kann, wenn er eine **WAHRHAFT ERSTAUNLICHE** Sammlung von Herausforderungen voll haarsträubenden Wahnsinns erfolgreich besteht. Du wärest verrrrückt, wenn Du es verpassen würdest ... und noch verrückter, wenn Du nicht **EINEN SCHRITT WEITER** gehst!

La pioggia batteva ripetutamente contro le finestre quando Colin Curly™ si sedette al computer per giocare al suo gioco preferito (che, per coincidenza, richiedeva il suo snack preferito, i **QUAVERS**). A parte sgranocchiare le sue leccornie arricciate, non vi era nient'altro che Colin avrebbe preferito fare in una sera buia e burrascosa come questa. Quando Colin raggiunse il livello finale, accadde due cose incredibili... sgranocchiò il suo ultimo Quaver (straordinario!) e completò anche il gioco (veramente straordinario!). Questa eccezionale combinazione, che si verifica una volta su un milione, ebbe un effetto sbalorditivo su Colin..., lo arricciò, digitalizzò, rammizzò e rommizzò dentro il chip del suo computer! Si tratta di un incubo elettronico dal quale può sfuggire solo completando una serie **VERAMENTE STRAORDINARIA** di sfide pazzesche da far arricciare i capelli. Saresti pazzzzzzo a perdertelo... e ancora più pazzo se non andrai **UN PASSO OLTRE!**

